



1

2

3

4

5

6

7

8

9

19

10

11

12

13

14

15

16

17

18

VON NAZARETH

NACH BETHLEHEM



# VON NAZARETH NACH BETHLEHEM

Du brauchst für dieses Spiel das Spielfeld, diese Spielanleitung, 1 Würfel und so viele Spielfiguren, wie Mitspieler.

Folgt Maria und Josef nach Bethlehem! Die Felder mit den Zahlen nennen euch Aufgaben. Der jüngste Spieler beginnt zu würfeln.

- 1      Nenne fünf Gegenstände, die Maria und Josef auf ihre Reise mitnehmen müssen!
- 2      Josef hat die Windeln zu Hause vergessen. Geh zurück zum Start!
- 3      Du hast einen Stein im Schuh. Zieh deinen Schuh aus und warte, bis alle Mitspieler an dir vorbeigezogen sind!
- 4      Du darfst ein Stück auf dem Esel reiten. Rücke 5 Felder vor!
- 5      Der Weg führt bergauf. Ruhe dich aus und setze 1 Runde mit Würfeln aus!
- 6      Du hast nicht aufgepasst und bist in eine Grube gefallen. Erst wenn einer deiner Mitspieler eine 1 gewürfelt hat, kommst du wieder heraus.
- 7      Du bist müde vom Wandern. Der Spieler rechts neben dir würfelt noch einmal für dich.
- 8      Andere Wanderer stoßen zu euch. Gemeinsam kommt ihr schneller voran. Rücke 4 Felder vor!
- 9      Du entdeckst eine Abkürzung. Rücke auf das Feld nach Ereignisfeld 14!
- 10     Dein Esel ist weggelaufen. Du musst ihn suchen. Setze die gewürfelte Zahl rückwärts!
- 11     Aus einer Quelle schöpfst du frisches Wasser. Das erfrischt! Du darfst noch einmal würfeln!
- 12     Du findest einen Verletzten und setzt ihn vorsichtig auf deinen Esel. Zur Belohnung darfst du noch einmal würfeln und die Punktzahl verdoppeln.
- 13     Die Hirten erzählen dir von ihrem schweren Leben. Male für sie ein Schaf! Wenn es deine Mitspieler gut finden, gehe ein Feld vor!
- 14     Du bist vom Weg abgekommen und findest erst auf einem Umweg deine Gruppe wieder. Zurück auf Feld 9!
- 15     Was sagte der Engel zu den Hirten? Wenn du es nicht weißt, geh 5 Felder zurück!
- 16     Du hilfst einem müden Wanderer. Hole die letzte Spielfigur auf das Feld, wo du gerade stehst!
- 17     Du bewunderst die strahlenden Sterne. Setze einmal mit Würfeln aus!
- 18     Du willst von einem Baum Ausschau halten, ob du Bethlehem schon sehen kannst. Leider fällst du herunter. Warte auf den nächsten Mitspieler! Setze in der nächsten Runde so viele Felder wie er!
- 19     Du siehst schon den Stall. Denk dir etwas aus, womit du das Jesuskind erfreuen könntest!